**PRIJAVNI LIST za sezonu 2021/22.g.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Klub: |  | |
| Datum osnivanja: | |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| IBAN: |  | | | | | | | OIB: | |  | | |
| Adresa kluba: | | |  | | | | | | | | | |
| E-mail adresa primanja pošte: | | | |  | | | | | | | | |
| Predsjednik: | |  | | | | | | Tajnik: | | |  | |
| br. mobitela: | | |  | | | | | br. mobitela: | | | |  |
|  | | | | |  | | | | | | | |
| Termin igranja domaćinskih utakmica: | | | | | | | | |  | | | |
| Boja dresa (osnovna): | | | | | | |  | Boja dresa pričuvna**:** | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | |
| NOGOMETNO IGRALIŠTE:  ( prijaviti nogometno igralište za igranje službenih utakmica u sezoni 2021/2022, naziv i mjesto) | | | | | |  | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | |

**I Z J A V A**

1. PRIJAVLJUJEMO se u natjecateljskoj godini 2021/22 za natjecanje u seniorskoj kategoriji

( zaokružiti ili podcrtati ):

I ŽNL; II ŽNL; III ŽNL SJEVER; III ŽNL JUG

1. PRIJAVLJUJEMO u natjecateljskoj godini 2021/22 za natjecanje u mlađim kategorijama

( zaokružiti ili podcrtati – **OBAVEZNO ZA I ŽNL** ):

U-19; U-15; U-14; U-13; U-11; U-12; U-10; U-9;

1. obvezujemo se u potpunosti poštivati sve odredbe Statuta HNS-a i NSBBŽ-a, Pravilnika o nogometnim natjecanjima, Disciplinskog pravilnika, Pravilnika o statusu igrača i registracijama, te ostalih pravilnika HNS-a i NSBBŽ-a, kao i Propozicija natjecanja za rang za koji se prijavljujemo.

**NAPOMENA:** Rok za dostavu **prijave je do 23.06.2021. godine**.

Klub koji se ne prijavi u natjecanje do zadanog roka smatrat će se da je odustao od natjecanja.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| dana: |  | |  |  |
|  | |  |  | Ime i Prezime ovlaštene osobe kluba |

(Potpis i pečat)

**Napomena**:Ovjerom ove prijave potvrđuje se pravovaljanost upisanih podataka!

Za davanje pogrešnih podataka disciplinsku odgovornost snosi klub i ovlaštena osoba u potpisu!

**OBRAZAC STROJNO POPUNITI**